

# MyMachine hra

## Hlavné okno

Okno obsahuje 3 tlačidlá, každé pre jednu hru. Prvé tlačidlo spustí hru Zvieratko, druhé hru Križovatka a tretie hru Autíčko na vodu.

Celú hru je možné vypnúť súčasným stlačením kláves Alt + F4.

## Hra Zvieratko – ovládanie

Po spustení hry sa zobrazí okno, v ktorom si hráč môže vybrať zvieratko, o ktoré sa bude starať. Na výber sú leňoch, drak, líška a tučniak. Každé zvieratko má tri potreby - hlad, únava a potreba umyť sa.

Hlad sa dá uspokojiť tak, že hráč klikne myškou na jedlo a potiahne jedlo na zvieratko. Jedlo je reprezentované pri každom zvieratku ináč.



Únava sa dá uspokojiť tak že hráč klikne na ikonku postele, ktorá sa nachádza v pravom dolnom rohu.



Posledná potreba umyť sa sa dá uspokojiť tak, že hráč klikne na ikonku vane so sprchou, ktorá sa nachádza v pravom dolnom rohu.



Postupom času naplnenie jednotlivých potrieb klesá a je potrebné ich priebežne naplňovať. Ak niektorá klesne na minimum, hráč prehrá.



## Hra Križovatka - ovládanie

Princípom hry je ovládať svetelnú križovatku tak, aby nedošlo k zápche a zároveň sa nezrazili autá. Hra má viac úrovní a každá úroveň je o niečo ťažšia ako tá predchádzajúca (autá sa pohybujú rýchlejšie, prichádzajú častejšie). Cieľom hry je získať čo najlepšie skóre. Body hráč získava za každé auto, ktoré bezpečne prešlo križovatkou.

Na mape sa nachádzajú dva semaforey, ktoré hráč môže ovládať.



Každý semafor sa ovláda pomocou jedného z tlačidiel. Tlačidlá sa nachádzajú na ľavej strane obrazovky.

Toto tlačidlo ovláda jednoprúdovú horizontálnu cestu.



Toto tlačidlo ovláda dvojprúdovú vertikálnu cestu.



Po kliknutí na tlačidlo sa farba semaforu zmení na oranžovú a následne na červenú alebo zelenú farbu (podľa toho na ktorej farbe sa semafor nachádzal pred stlačením tlačidla).

## Hra Autíčko na vodu - ovládanie

Princípom hry je prejsť čo najdlhšiu vzdialenosť autíčkom, ktoré jazdí na vodu. Postupom času sa mu mína voda v nádrži a úlohou hráča je pokúsiť sa čím skôr dôjsť k mláke, kde si vodu do nádrže automaticky doplní.

Na úvod si hráč môže vybrať z troch prostredí – les, mesto alebo púšť.



Na druhej obrazovke si vie vybrať auto a jeho vybavenie. Čím viac bodov hráč v hre nahrá, tým lepšie vybavenie si môže dovoliť.



Hráč získava body za prejdenú vzdialenosť.

Hra sa ovláda písmenami W (dopredu) a S (dozadu).